Homescapes

Résumé du jeu - Premières impressions

Homescapes est l'histoire d'Austin le majordome qui décide de rentrer chez lui et de rendre visite à ses parents âgés. La maison de ses parents est un manoir tentaculaire qui est tombé en ruine. Étant donné que les parents d'Austin ne sont plus en mesure de s'occuper de la maison, celle-ci est dans un état déplorable et doit être réparée. Quand Austin arrive, il est horrifié de constater que la maison de ses parents est dans un tel état. Il commence à réparer la maison presque immédiatement. Ses parents l'informent cependant qu'ils ne prévoient pas de garder la maison, mais qu'ils vendront bientôt la maison. Cela horrifie Austin qui jure de réparer la maison, de sorte qu'ils n'auront pas à vendre la maison.

Le joueur est choisi comme l'ami d'Austin qui l'a accompagné chez ses parents. Le joueur doit aider Austin à réparer la maison en jouant à de petits jeux de type puzzle, pour gagner des étoiles qui peuvent être échangées pour terminer des projets de réparation à domicile. Le joueur pourra personnaliser certaines des réparations, de sorte que l'apparence finale du manoir sera déterminée par les choix du joueur.

Au fur et à mesure que le jeu progresse, différentes zones du manoir seront déverrouillées, et Austin et le joueur pourront effectuer diverses réparations. Des personnages supplémentaires seront rencontrés au fur et à mesure que le jeu progresse, et il existe un composant de médias sociaux où le joueur peut obtenir des mises à jour sur les amis d'Austin même lorsqu'ils ne sont pas présents dans le jeu.

Gameplay

Le gameplay est très intéressant et ressemble plus à une histoire dans laquelle les joueurs doivent progresser en jouant à des jeux courts et à d'autres casse-tête. L'écriture et l'intrigue sont bien construites pour ce type de jeu, et vous pourriez vous retrouver à aimer aider Austin alors qu'il répare son manoir familial et rencontre d'autres personnages intéressants.

Les réparations sont effectuées en gagnant des étoiles en jouant de petits jeux courts et des puzzles. La majorité des puzzles sont des bonbons comme des jeux d'association. Après avoir terminé un certain puzzle, vous gagnez des étoiles. Les autres types de puzzles sont différents puzzles animés où Austin doit résoudre un scénario où il se voit présenter une série de choix. Ces jeux de scénarios donnent aussi des étoiles. Gagner des étoiles est la clé du jeu, car c'est ce qu'il faut pour terminer les réparations.

Les réparations du manoir sont présentées de manière intéressante qui s'inscrivent dans une histoire plus large. Par exemple, les planchers de la première pièce doivent être réparés et il leur manque des planches et des trous. Le père d'Austin ne pense pas qu'il y ait quelque chose qui

cloche avec le sol. Pour le prouver, il saute de haut en bas et, ce faisant, brise le sol en faisant un autre trou. Le point d'Austin est prouvé et ses parents acceptent de le laisser réparer le sol. ## Dernières pensées

Ce jeu vous procurera des heures de plaisir et vous serez vite pris à vouloir aider Austin à réparer le manoir de ses parents. Le danger que ses parents vendent sa maison d'enfance plane sur tout le jeu, et vous et Austin serez en mission pour sauver la maison. Les différents personnages que vous rencontrerez sont uniques, intéressants et attachants.

Il y a des bonus quotidiens pour se connecter tous les jours. C'est une combinaison très unique d'un jeu basé sur une histoire avec un jeu de correspondance et de puzzle. Pour les jeunes joueurs, il existe des astuces qui les aideront à terminer les puzzles et les jeux correspondants, mais les indices peuvent être désactivés dans les paramètres. Même entre gagner des étoiles, rencontrer des amis et faire des réparations, il peut être intéressant de regarder Austin et d'autres se promener dans la maison et le quartier.

Avantages / Désavantages

- C'est un jeu amusant qui combine le meilleur des jeux de correspondance et de puzzle avec un jeu axé sur l'histoire.
- L'animation et l'écriture sont amusantes et engageantes.
- Austin est un personnage de jeu sympathique et c'est amusant de jouer avec lui.

- Gagner des étoiles peut être un processus lent.
- Certaines énigmes de scénario ne sont pas aussi amusantes que les jeux de correspondance.