Terraria

Die neue mobile-freundliche Version des erfolgreichen Videospiels Terraria wurde von 505 Games veröffentlicht und ursprünglich von DR Studios entwickelt.

Kurzer Überblick über das Spiel

Terraria ist ein Spiel, das oft mit einem anderen beliebten prozedural generierten Spiel namens Minecraft verglichen wurde.

Die beiden haben viele offensichtliche Ähnlichkeiten, die verständlich machen, warum der Vergleich so oft gehört wird, wie er ist.

Bei näherer Betrachtung werden Sie jedoch mehr Unterschiede feststellen, als Sie auf den ersten Blick sehen.
Terraria spielt in einer zweidimensionalen Sprite-Welt, deren grafischer Stil an die älteren 16-Bit-Titel erinnert, die während der Super Nintendo-Generation beliebt waren.

Der allgemeine Stil des Spiels ist ein zweidimensionales Action-Adventure-Plattformspiel im Sandbox-Stil, das neue Überlebens- und Handwerkselemente enthält.

Es gibt kein wirkliches Endziel im Spiel, obwohl es verschiedene Bosse und besondere Ereignisse gibt, die nur auftreten, wenn bestimmte Umstände erfüllt sind.

Gameplay-Analyse:

Sie beginnen das Spiel, indem Sie sowohl einen Charakter als auch eine Welt zum Spielen erschaffen.
Der Spieler beeinflusst die Weltgeneration nur indirekt, da sie auf Startwerten für einen Zufallszahlengenerator basiert.

Während Sie durch das Spiel gehen, werden Sie viele verschiedene Umgebungen sehen.
Jede dieser Regionen wird ihre eigenen Ecken und Winkel haben, die es zu erkunden gilt.
In den unerforschten und einzigartigen Ländern der pulsierenden Welt dieses Spiels erwarten Sie Wälder, Wüsten, Höhlen und mehr.

Sie beginnen das Spiel im Wald, bewaffnet mit Grundausrüstung und ohne klare Richtung, wo Sie als nächstes vorgehen sollen.

Im Allgemeinen sammeln Sie zunächst Ressourcen, um Basen und andere Ausrüstung für Ihren Charakter zu bauen.

Sie werden in der ganzen Spielwelt auf verschiedene Nicht-Spieler-Charaktere treffen, die Sie zu Ihrem nächsten Ort führen können.

Sie erhalten verschiedene Quests, die Sie für verschiedene Belohnungen abschließen können. Dank der Auswahl der Sandbox-Designelemente müssen Sie keinem bestimmten Spielstil folgen.

Es ist auch möglich, im Mehrspielermodus zu spielen und andere Charaktere zum Spielen in Ihrer Welt einzuladen.
Während die Questreihen in diesem Spiel definitiv gut genug sind, um letztendlich ein wenig Zeit damit zu verbringen, daran zu arbeiten, wo das Spiel am meisten glänzt, ist das Sandbox-Gameplay. ## Endgültiges Urteil

Dies war eines der am allgemeinsten angenommenen Spiele der letzten zehn Jahre, als es erstmals auf dem PC veröffentlicht wurde.

Während sich die Spielstandards seit der Veröffentlichung dieses Spiels etwas verbessert haben, gelingt es Terraria immer noch, dort zu glänzen, wo es darauf ankommt.

Wenn Sie dieses Spiel noch nicht gespielt haben, als es auf anderen Plattformen veröffentlicht wurde, lohnt es sich auf jeden Fall, es sich anzusehen, da es auf Mobilgeräten verfügbar ist.

Es wäre auch großartig für Leute, die das Spiel lieben, als es zum ersten Mal veröffentlicht wurde und es erneut spielen möchten.

Vorteile / Nachteile

1. Sandbox Style 2d Open World mit Dosen für versteckte Geheimnisse2. Komplizierte Handwerksmechanismen Anreize für das Sammeln und Plündern von Ressourcen3. Abstrakte Erzählmechanismen Erzählen Sie passiv eine abstrakte Geschichte4. Questlinien für Nichtspieler-Charaktere zur Belohnung der Spielererkundung

1. Zufallszahlengeneratoren erzeugen gelegentlich einige ungerade Welten2. Multiplayer kann ein Problem beim Einrichten sein3. Das Spiel hat eine steile Lernkurve für neue Spieler